

КЛИНКИ В ПІТЬМІ

БУКЛЕТ ВАТАГИ

НАЗВА

РЕПУТАЦІЯ

ЛІГВО

КІМНАТА
ДЛЯ ДОПИТІВ
+1к до перевірок
Наказу та Маніпуляцій в цьому місці

ТЕРИТОРІЯ

НАДІЙНИЙ
СКУПНИК
+2 золоті за діла
з проникненням
або пограбуванням

ГРАЛЬНИЙ ДІМ
(Перевірка Рангу) –
Шухер = золотий
під час перепочинку

ШИНОК
+1к до перевірок
Спілкування
та Маніпуляції
в цьому місці

НАРКОПРИТОН
(Перевірка Рангу) –
Шухер = золотий
під час перепочинку

ІНФОРМАТОРИ
+1к до збору
інформації
щодо діла

ЛІГВО

ТЕРИТОРІЯ

ДОЗОРНІ
+1к до Полювання
та Розвідки
на своїй території

МІКСИНОВІ
УГІДДЯ
Позбутися тіла, +1к,
щоб знизити шухер
після вбивства

ЛАЗАРЕТ
+1к до перевірок
одужання

МІСЦЕ ЗБУТУ
+2 золоті за діла
зі шпіонажем
або диверсією

ТЕРИТОРІЯ

ТАЄМНІ ХОДИ
+1к до перевірок
ситуації в планах
проникнення

МИСЛИВСЬКІ УГІДДЯ: ДИВЕРСІЯ — ПОГРАБУВАННЯ — ПРОНИКНЕННЯ — ШПІОНАЖ

ПАЛЕВО

РІВЕНЬ РОЗШУКУ

ЗОЛОТИЙ

СХОВИЩЕ

Коли ватага розвивається, кожний ПГ отримує в заначку = Ранг +2.

НОТАТКИ

НИШПОРКИ

КРАДІЇ
ТА ШПИГУНИ

ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

- ☐

Усі крадуть. Кожен ПГ може додати +1 значення дії до **Скрадання**, **Вправності** чи **Майстрування** (до максимального значення 3).
- ☐

Примарні відголоси. Завдяки химерному випробуванню або окультному ритуалу всі ватажани можуть бачити та взаємодіяти з примарними спорудами, вулицями та об'єктами в межах відголосів Доскволу в примарному полі.
- ☐

Сороки. Ваше лігво захищене поцупленими речами. +1к при перевірках на **отримання ресурсу**.
- ☐

Покровитель. Коли ви підвищуєте свій **Ранг**, це коштує **двічі менше золотих**, ніж зазвичай. *Хто ваш покровитель? Чому він допомагає вам?*
- ☐

Домушники. Коли ви повертаєте таємне проникнення, ви отримуєте +1к до **перевірки ситуації**.
- ☐

Слизькі. Коли ви робите перевірку **хитросплетінь**, киньте двічі та оберіть варіант, який вам до вподоби. Коли ви **знижуєте шухер** ватаги, отримайте +1к.
- ☐

Синхронність. Під час **групової дії** ви можете зарахувати шестірки, котрі випали в різних гравців, як критичний успіх.
- ☐

Ветеран. Ви можете додати особливу здібність іншої ватаги.

ПД ВАТАГИ

Наприкінці кожної сесії, для кожного наведеного нижче пункту, позначте 1 ПД (або 2 ПД, якщо це сталося кілька разів).

- ☒

Провели успішну операцію зі шпигунства, диверсію або пограбування.
- ☒

Боролися з викликами вище свого поточного рівня.
- ☒

Посилили репутацію своєї ватаги або заробили нову.
- ☒

Описали цілі, мотиви, внутрішні конфлікти або суть ватаги.

КОНТАКТИ

- ☒

Доулер, дослідник
- ☒

Лароуз, Синій мундир
- ☒

Амансіо, посередник
- ☒

Фітц, колекціонер
- ☒

Аделаїда Фройг, дворянка
- ☒

Рігні, власник таверни

УДОСКОНАЛЕННЯ ВАТАГИ

- ☐

Оснащені Нишпорки (2 додаткові комірки навантаження для інструментів чи спорядження)
- ☐

Карти підземель та ключі
- ☐

Елітні Шахраї
- ☐

Елітні Пронири
- ☐

Стойкі (+1 клітинка травми)

КОГОРТА

БАНДА

ЕКСПЕРТ

ВТОМЛЕНА

СЛАБКА

РОЗБИТА

БРОНЯ

ЛІГВО

ЯКІСТЬ

☐

Гараж

☐

Папери

☐

Елінг

☐

Спорядження

☒

Приховане

☐

Знаряддя

☐

Кімнати

☐

Приладдя

☐

Захищене

☐

Інструменти

☐

Сховище

☐

Зброя

☐

Майстерня

ТРЕНУВАННЯ

КОГОРТИ

☐

Проникливість

ВАРТІСТЬ

ВДОСКОНАЛЕННЯ

☒

Хист

Нова когорта: 2

☐

Рішучість

Додати тип: 2

☐

Особисте

☐

Майстерність